

Juego: **Pasando el Aro.**

Contexto

Iniciar procesos con hombres con una metodología más vivencial y que invite a aprender jugando, puede generar resistencias al inicio del encuentro. Es clave avanzar gradualmente en la profundización de temas ofreciendo juegos tradicionales no violentos y modificados cooperativamente.

El juego *pasando el aro* permite ir ganando en confianza grupal y motivación del trabajo en equipo por lo que se recomienda utilizarlo al comienzo de los procesos con hombres e ir relacionando los juegos con la identidad masculina hegemónica y la forma en cómo nos configura.

Pasos sugeridos:

Se organiza el grupo en círculo y se les invita a tomarse de las manos, indicando que el Aro debe dar una vuelta completa pasando los cuerpos por dentro. Ningún participante debe soltarse de las manos.

- Iniciamos partiendo con un voluntario o con el facilitador. Vamos pasando el aro, metiendo el cuerpo a través de su interior, empujando, moviéndonos, cuidando de no hacer daño a los vecinos.
- Cuando todos en el grupo logramos hacerlo, invitamos a realizarlo en menos tiempo.
- Luego podemos hacer variantes con dos Aros, partiendo cada uno en sentido contrario y siempre motivando a reducir el tiempo de una vuelta completa.
- El juego termina cuando el grupo se siente satisfecho de los tiempos cumplidos al dar la vuelta o vueltas.



Alertas

Una variante muy divertida es hacer el juego con un neumático de automóvil.

Se debe tener muy en cuenta que es posible que pasemos todos. Nadie se queda sin pasar, sin importar su peso, estatura, o condición física, si tiene la colaboración y apoyo del grupo.

Para que este juego no se quede en simple "dinámica", es importante que oo relacionemos con las preguntas clave:

- ¿Quién Gano en este juego?
- ¿Que nos dice sobre nuestra "hombría" este juego?.
- ¿porqué pudimos o no pudimos?

